

GRASSROOTS CURACAO

PROJECT AANVRAAG

PROJECTNR
INGESTUURD
PROJECTNAAM
SCHOOL

GRC012/MC04
23-11-2009
Poppenspel
Marnix College



Projectinformatie

Projectinformatie

titel project | poppenspel

drie trefwoorden voor het project | handdier karakter filmen

doel(groep) | vsbo 4

betrokken vak(ken) | cav

ict-component | mp4 muziek downloaden internet, digitaal filmen

(eind)doelstelling project | beter omgaan met structurele feedback dmv film, wijzigingen aanbrengen in poppenspel

start / einde project | oktober januari

omschrijving project | leerling maakt na ontwerp eigen handdier, speelt met 3 leerlingen samen een verhaal met duidelijke karakters met stemgeluiden, geluids/muziekeffecten. Presenteren dit als poppenspel, gefilmd, feedback ll, als docent en de opname. Betere herkenning van feedback door de film.

opmerkingen |

De leerlingen van klas 4 moeten een presentatie in verhaal vorm uitwerken en uitvoeren. Dit gaat in de vorm van een poppenkast spel.

Ze bedenken zelf een pop met naam en kenmerken. Het hele gebeuren wordt vastgelegd op film en foto's (Digitaal). Hierna gaan ze in groepen van 4 a 5 personen dit poppenspel, wat sector gericht moet zijn, aan elkaar presenteren in de vorm van Power_Point met muziek en al.

De doelstelling hierbij is dat de kinderen een eigen gemaakt verhaal sectorgericht presenteren. andere leerlingen krijgen dit te zien zodat hun presentatie tezijnertijd op een hoger niveau gepresenteerd kan worden.

Ze zijn al bezig en zijn ook enthousiast maar er wordt op dit moment niets vastgelegd. Het zoeken naar een bepaald onderwerp wordt via internet gedaan.